



Regulamin rodzinnej gry terenowej „Melsztyńskie skarby” odbywającej się podczas wydarzenia „Majówka na Melsztynie 2026” dnia 01.05.2026

§1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w rodzinnej grze terenowej „Melsztyńskie Skarby”, zwanej dalej „Grą”.
2. Organizatorem Gry jest Stowarzyszenie Promocji i Rozwoju Gminy Zakliczyn „Klucz”
3. Gra ma charakter rekreacyjny i odbywa się na terenie miejscowości Melsztyn oraz Zamku w Melsztynie.

§2. Uczestnictwo

1. Uczestnikami Gry mogą być drużyny składające się z co najmniej dwóch osób.
2. Każda drużyna musi mieć w swoim składzie przynajmniej jedną osobę pełnoletnią.
3. Osoba pełnoletnia bierze pełną odpowiedzialność za pozostałych członków drużyny, w szczególności za osoby niepełnoletnie.
4. Uczestnicy biorą udział w Grze dobrowolnie i na własną odpowiedzialność.

§3. Zasady gry

1. Celem Gry jest odnalezienie wskazanych punktów oraz wykonanie zadań przygotowanych przez Organizatora.
2. Drużyny poruszają się po wyznaczonym terenie zgodnie z zasadami bezpieczeństwa oraz obowiązującymi przepisami prawa.
3. Zabrania się niszczenia przyrody, ingerowania w elementy infrastruktury oraz zakłócania porządku publicznego.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyny w przypadku naruszenia regulaminu.

§4. Zgłoszenia drużyn

1. Zgłoszenia drużyn należy dokonać:
 - Osobiście w siedzibie Stowarzyszenia „Klucz” – ul. Rynek 1/8 (Ratusz- poddasze)
 - Lub drogą mailową na adres: zck@kultura-zakliczyn.pl
2. Termin przyjmowania zgłoszeń upływa **dnia 29 kwietnia 2026 r. o godzinie 20:00**

§5. Bezpieczeństwo

1. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności podczas trwania Gry.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki, kontuzje ani szkody powstałe w trakcie uczestnictwa w Grze.
3. Każdy uczestnik powinien dostosować tempo oraz sposób poruszania się do swoich możliwości fizycznych.

§7. Punktacja i ocena

1. O wyniku drużyny decyduje liczba zdobytych punktów
2. Każda drużyna rozpoczyna Grę z pulą **80 punktów**, co odpowiada maksymalnemu przewidzianemu czasowi wykonania trasy (80 minut)
2. Punkty przyznawane są za:
 - dotarcie do punktu kontrolnego - **+5 punktów**
 - poprawne wykonanie zadania - **+ 10 punktów**
 - odgadnięcia hasła finałowego - **+ 10 punktów**
 - przekroczenie wyznaczonego czasu - **- 2 punkty** za każdą rozpoczętą minutę powyżej 80 minut
3. W przypadku równej liczby punktów dopuszcza się przyznanie miejsc ex aequo.
4. Oceny dokonuje komisja powołana przez organizatora składająca się z 3 osób.

§6. Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody dla trzech najlepszych drużyn.
2. Nagrody zostaną przyznane za zajęcie I, II oraz III miejsca.
3. Decyzje Organizatora dotyczące wyników Gry są ostateczne.

§7. Postanowienia końcowe

1. Udział w Grze jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.

Data: 15.04.2026r.

Podpis Organizatora:

PREZES
Stowarzyszenia „Klucz”

mgr Kazimierz Dudzik

